



Milan Games Week Indie 2017 ospiterà oltre 50 videogiochi *made in Italy*

**Torna il più grande showcase videoludico d'Italia, che quest'anno
proporrà una vastissima selezione di videogiochi tricolore**

Milano, 4 settembre 2017 - Anno dopo anno l'industria italiana dei videogiochi cresce e **Milan Games Week** si propone come vetrina d'eccellenza per le sue migliori produzioni. Per tale motivo la manifestazione - in programma dal 29 settembre all'1 ottobre 2017 presso i padiglioni 8 e 12 di Fiera Milano Rho - ospiterà ancora una volta **Milan Games Week Indie**, uno spazio espositivo di oltre 350 mq nel cuore dell'evento dedicato esclusivamente ai videogiochi made in Italy. Il pubblico dell'evento avrà modo di testare con mano 56 titoli sviluppati da 48 studi. La selezione di videogiochi italiani più ricca di sempre a Milan Games Week, che rappresenta l'estro creativo che sta vivendo la nostra industria, mai così vivace. Proprio per supportare una simile crescita e una partecipazione quanto più ampia possibile all'evento **AESVI**, l'Associazione di categoria del settore videoludico italiano, ha deciso di sostenere gli studi di sviluppo offrendo 40 postazioni espositive gratuite rispetto alle 20 messe a disposizione nell'edizione precedente dell'evento.

Nella line-up presente a Milan Games Week Indie sarà possibile provare titoli sviluppati per ogni piattaforma disponibile sul mercato, dalle console ai PC, dai dispositivi mobile a quelli di realtà virtuale. Titoli d'azione, di avventura, platform, puzzle, strategici, simulativi, punta&clicca, sparatutto e horror animeranno per i tre giorni di evento gli schermi che illumineranno lo stand Indie, offrendo un divertimento quanto mai vario e capace di venire incontro ai gusti dei videogiocatori. Il tutto arricchito dalla possibilità di poter incontrare e parlare di persona con gli sviluppatori presenti.

Sarà presente in Milan Games Week Indie anche un **Indie Shop** da cui poter acquistare i videogiochi degli studi di sviluppo partecipanti in formato sia fisico che digitale, oltre che chiavi dei loro titoli in Early Access e merchandising abbinato.

Milan Games Week: welcome to the next level!

Il teaser trailer di Milan Games Week Indie è disponibile a [questo indirizzo](#).

Per maggiori informazioni sulla manifestazione visitare il sito: www.milangamesweek.it

Sotto, la lista di tutti gli studi e titoli presenti a Milan Games Week Indie.

Milan Games Week, 29 - 30 Settembre 1 Ottobre 2017 - Fiera Milano Rho - www.milangamesweek.it



Milan Games Week Indie ospiterà i seguenti titoli.

1. **Albedon Wars** di *Firemill Games*, gioco di carte per PC, Mac, Linux e mobile
2. **All-Star Fruit Racing** di *3DClouds*, kart-game per PC, PlayStation 4 e Xbox One
3. **AniManQuiz** di *YumeGears*, quiz per PC, Mac e mobile
4. **Atomine** di *Broken Arms Games* e pubblicato da *MixedBag*, dual stick shooter per Nintendo Switch
5. **Beyond the Sky** di *Iperurania Arts*, avventura grafica per PC
6. **Blind** di *Tiny Bull Studios*, thriller psicologico per Oculus Rift, HTC Vive, OSVR e PlayStation VR
7. **Bud Spencer & Terence Hill: Slaps and Beans** di *Trinity Team*, picchiaduro per PC, Mac e Linux
8. **Carsh** di *YumeGears*, gioco di corse per PC, Mac, Linux e mobile
9. **Chronicle of Innsmouth** di *Psychodev*, avventura per PC
10. **Circle of Sumo** di *Yonder*, picchiaduro a incontri per PC
11. **Da Vinci's Mysterious GearWorks** di *Melazeta*, gioco VR per mobile VR, Oculus Gear VR e Oculus Rift
12. **Daymare: 1998** di *Invader Studios*, survival horror per PC, PlayStation 4 e Xbox One
13. **Detective Gallo** di *Footprints* e pubblicato da *Adventure Productions*, punta&clicca per PC
14. **Diamonst** di *Zenko Games*, gioco di ruolo per mobile
15. **Don-Ay** di *Affinity Project*, arcade con elementi gestionali per piattaforme mobile
16. **Downward** di *Caracal Games*, open-world parkour per PC
17. **Escape From Salem** di *Pallas Studios*, avventura per PC
18. **Fall of Light** di *Runeheads*, dungeon-crawler per PC e Mac
19. **Fangold** di *Potato Killer Studios*, gioco di carte per PC, Mac e mobile
20. **Follia Dear Father** di *Real Game Machine*, horror per PC, PlayStation 4 + VR, Xbox One e HTC Vive
21. **Food Invaders** di *LEAF Games & Software*, MOBA per PC
22. **forma.8** di *MixedBag*, gioco d'azione e avventura per Nintendo Switch
23. **G.R.A.L.** di *Three Souls Interactive*, gioco di corse futuristiche per PC, console e mobile
24. **Genomia** di *Evocentrica*, platform per PC
25. **Gridd: Retroenhanced** di *Antab Studio*, shoot'em up per Xbox One, PC, Mac e Linux
26. **HyperParasite** di *Troglobytes*, twin-stick shooter per PC, PlayStation 4 e Xbox One
27. **Insidia** di *Bad Seed*, strategico a turni per PC e Mac
28. **Laika 2.0** di *Studio Albatros*, platform per PC
29. **Leap of Champions** di *LEAF Games & Software*, arena FPS per PC
30. **Long Island Simulator** di *Smoking Mirror*, simulatore per PC, console e mobile
31. **Lost in the Dungeon** di *Eggon*, gioco di ruolo per piattaforme mobile
32. **Milanoir** di *Italo Games*, gioco d'azione per PC
33. **Mutant Chronicles Luna City: Secret File 01** di *Chroniclers Game Studio*, punta&clicca per PC
34. **NoWhere** di *iMasterArt Production*, horror per tutte le piattaforme (no mobile)
35. **Okunoka** di *Luce Games*, platform per PC e console
36. **Oops!** di *Neko8Games*, puzzle-platform per PC, Mac e PlayStation 4
37. **Potion Explosion** di *Studio Clangore*, puzzle per mobile

Milan Games Week, 29 - 30 Settembre 1 Ottobre 2017 - Fiera Milano Rho - www.milangamesweek.it



38. **Riot: Civil Unrest** di *IV Productions*, simulatore strategico per PC, Mac, console e mobile
39. **SBK VR** di *Digital Tales*, gioco di corse per Samsung Gear VR e Daydream
40. **Selling Sunlight** di *CoseBelle*, gioco di ruolo per PC, Mac e Linux
41. **Singularis** di *Dead Pixels*, avventura sci-fi per PC e realtà virtuale
42. **Slime 'n' Swipe** di *Syntactic Sugar*, puzzle per mobile
43. **SoloCiecaFerocia** di *Unreal Vision*, avventura interattiva per PC e mobile
44. **SpaceStunt 2** di *YumeGears*, shoot'em up per PC, Mac, Linux e mobile
45. **Stake** di *3GoGames*, strategico a turni per PC e Mac
46. **Stuck in a Pig** di *C.I.N.I.C. Games*, avventura per PC
47. **Super Cane Magic ZERO** di *Studio Evil*, action RPG per PC, OSX, Linux e console
48. **Swords of Calengal** di *United Lines Studio*, action RPG per PC, PlayStation 4 e Nintendo Switch
49. **Terramars** di *Untold Games*, simulatore di sopravvivenza per PC
50. **Terrorbane** di *BitNine Studio*, gioco di ruolo per PC, Mac e Linux
51. **The Land of Pain** di *Alessandro Guzzo*, avventura horror per PC
52. **The Quest of Yumkaax** di *Ducks In a Row*, avventura per PC
53. **The Wardrobe** di *C.I.N.I.C. Games* e pubblicato da *Adventure Productions*, avventura per PC, Mac e Linux
54. **Toygeddon** di *Unreal Vision*, racing online battle arena per PC e console
55. **Xydonia** di *Breaking Bytes*, shoot'em up per PC, Mac e Linux
56. **Wheels of Aurelia** di *Santa Ragione* e pubblicato da *MixedBag*, gioco narrativo per Nintendo Switch

Milan Games Week, 29 - 30 Settembre 1 Ottobre 2017 - Fiera Milano Rho - www.milangamesweek.it